



Website-lijst ITTL

*Interessante websites
die gebruikt (kunnen) worden
binnen ITTL*

Auteur: Loes van den Brandt
@BDF Advies, 1 mei 2015



INHOUD

INLEIDING	3
WEBSITES	3
CODEREN EN PROGRAMMEREN	3
SOFTWARE VOOR SCHOLEN EN LEERLINGEN	5
3D PRINTEN	5
ALGEMENE WEBSITES.....	5



Inleiding

Hieronder vindt u voorbeelden van websites die interessant zijn voor ITTL als informatiebron, of om te gebruiken in de lessen.

Het document is als checklist opgebouwd zodat u voor uzelf kunt aangeven wat u hiervan wilt gebruiken/wat u interessant vindt.

De website-lijst ITTL is een van de tools uit de Toolbox ITTL

Naast deze lijst bestaat er een Inventarisatielijst ITTL, die ingaat op andere voorzieningen en faciliteiten voor ITTL, zoals hardware en inrichting van een ITTL-lokaal, een applicatielijst ITTL met een toelichting op interessante applicaties, en een leerplankader ITTL.

Websites

Coderen en programmeren

Hieronder een opsomming van links die scholen kunnen gebruiken bij de vormgeving van de eindterm gericht op coderen/programmeren. (Bron: bijeenkomst in 2015 van Kennisnet/ECP in het NEMO).

Opmerking: BDF Advies heeft (nog) niet naar de kwaliteit en toepasbaarheid voor het vak ITTL gekeken.

- Codeweek: <http://codeweek.nl>
O.a.: Toolkit, 2.300 downloads.
- Codeklas: <http://www.codeklas.nl>
Een aanzet voor een leerlijn programmeren (verlengstuk Codekinderen), gebaseerd op Amerikaanse competenties. Volgens kenners bruikbaar materiaal, het boek schijnt ook interessant te zijn en staat vol met bruikbaar materiaal.
- Codekinderen: <http://www.codekinderen.nl>
Dit is vooral losse content die docenten zelf in een leerlijn kunnen rangschikken.
- Computing At School: <http://www.computingatschool.org.uk>
Veel materiaal en inspiratie. Geen mooi vormgegeven site, maar wel zeer bruikbare content. Op de site staan kerndoelen en eindtermen voor het vak computing zoals dat in Engeland (verplicht) wordt gegeven.
- Programmeren voor kinderen: <http://programmerenvoorkinderen.nicolaas.net>
Deion Nikolaas heeft een website gemaakt met veel educatief materiaal voor leerlingen vanaf 9 jaar.
- DevoXX4Kids: <http://www.devoxx4kids.org/nederland/>
Veel open source materialen.
- IQMaak van Sjoerd Dirk Meijer, manual voor junioren: <http://www.igmaak.nl>
- Over scratch: <http://digi-lab.org/scratch/CreatiefComputingHandleidingNL.pdf>
Rest van de site is ook interessant (materialen over Scratch).
- Code: <http://code.org>
- Uit Engeland: <http://code-it.co.uk>
Deze website ziet er een beetje gedateerd uit maar er is heel veel informatie te vinden over hoe je leerlingen kunt leren programmeren.



Algemene opmerkingen over coderen en programmeren

- Kennisnet, PBT en NEMO voeren de komende vijf jaren het project 'Codestarter' uit. Google financiert dit project. Doel van het programma is om te zorgen dat 'het leren programmeren' een structurele plek krijgt in de Nederlandse onderwijsprogramma's.
- EPC is een platform voor de informatiesamenleving, een PPS die het ICT gebruik in Nederland wil bevorderen. EPC heeft voor de creatieve sector in kaart gebracht welke IT vaardigheden belangrijk zijn.
- Op 27 juni 2015 organiseren deze drie partijen een landelijke bijeenkomst voor ouders en hun kinderen. Doel: aandacht voor coderen/programmeren vergroten, zodat ouders en leerlingen weten wat er op dit gebied van Nederland te doen is.
- In oktober 2015 organiseert EPC de Codeweek Nederland. Deze valt samen met de Kinderboekenweek en hebben een gemeenschappelijk thema (nog niet bekend welke).
- Interessante bron: Trendrapport 2014-15 van Kennisnet, zie <http://innovatie.kennisnet.nl/wp-content/uploads/trendrapport/Trendrapport.pdf> Over: ontwikkelingen o.g.v. digitalisering (en wat dit betekent voor samenleving en onderwijs). De volgende rapportage wordt momenteel voorbereid.
- SLO is met een leerlijn programmeren bezig.
- In Engeland is computing inmiddels een verplicht onderdeel van het kerncurriculum (gemiddeld 1 uur/ week). In mei 2015 worden de eerste onderzoeksgegevens gepubliceerd n.a.v. deze verplichte implementatie op scholen. Het onderzoek wijst uit wat een verplichte opname van computing in het curriculum voor effect heeft. Op de site Computing At School is veel informatie over dit Engelse vak te vinden: <http://www.computingschool.org.uk>
- Op 6 juni (Groningen) en 13 juni (Rotterdam) vindt het volgende DigiVita Code Event plaats, een initiatief van VHTO voor meisjes 8-18 jaar (vorig jaar: <http://digivita.nl/kom-op-dinsdag-14-oktober-naar-het-digivita-code-event/> en <http://www.vhto.nl/projecten/digivita/digivita-code-events/>).
- Voor meer zicht op beroepen in W&T: <http://www.vhto.nl/projecten/talentedkijker/>
- New Tech Kids: leuke club. Zie: <http://newtechkids.com/nl/>



Software voor scholen en leerlingen

[Slim.nl](http://www.slim.nl)

<http://www.gratissoftware.nu>

3d printen

Interessante websites ivm 3D-printen (bron bootcamp 2015):

- [de kamermaker: http://3dprintcanalhouse.com/](http://3dprintcanalhouse.com/)
- makezine.com: ook hele leuke ideeën om op school te gebruiken
- protospace.nl, gratis gebruik
- ground3d.nl (adam)
- thingiverse.com
- ultimaker.com (goede, betere machine die nu op de markt is – 2014)

Algemene websites

- www.kennisnet.nl
- De makermovementbeweging is een beweging die aansluit bij het denken over lesgeven binnen ITTL. Vmbo Harderwijk is in het kader daarvan geïnterviewd over ITTL <http://fabklas.nl/?cat=11>
- Techniektalentnu.nl
- Vhto.nl
- <http://www.techniekbeeldbank.nu/zoeken>: website met gratis foto's over techniek. Vooral jongeren die in de techniek werken. Je kunt je gratis aanmelden, dan ontvang je een aantal credits waar je afbeeldingen mee kunt downloaden. Het zijn veel blije mensen die in de camera kijken.